



Проектная деятельность в начальной школе с LEGO Education

Некоторые учителя любят использовать на уроках собственные методические идеи и наработки. Другим же привычнее иметь под рукой пошаговый план урока и готовое описание занятия. Вот почему компания LEGO Education разработала для педагогов начальной школы сразу два комплекта нового образовательного решения WeDo 2.0 — основной и расширенный, которые помогут любому учителю разнообразить уроки математики, технологии, информатики и объяснить на простых примерах самый сложный учебный материал.

WeDo 2.0 — это полноценное образовательное решение, помимо аппаратной части включающее более 40 часов занятий с учениками I–IV классов. В состав решения в том числе входит программное обеспечение с возможностью программирования созданных моделей и составления интерактивных отчетов по проделанной работе, а также книга для учителя с детально проработанными проектами и системой оценки успеваемости.

Учебно-методические материалы WeDo 2.0 полностью соответствуют требованиям ФГОС НОО. Одной из приоритетных задач начального образования является формирование универсальных учебных действий, а также таких способов деятельности, уровень усвоения которых предопределяет успешность последующего обучения ребенка.

Педагогу легко работать с WeDo 2.0 благодаря детально разработанной методической составляющей. Для каждого проекта составлены примечания для учителя, включающие пошаговые инструкции ведения проектов, подробное описание связи УМК WeDo 2.0 с содержанием дисциплин школьной программы и того, какие предметные результаты ФГОС достигаются при работе с набором; подробно описан процесс подготовки проектов, разработаны сетка оценки и методика дифференцирования уровней сложности и замечания по возможным ошибкам в понимании учащимися материала, идеи по использованию встроенных в ПО инструментов создания отчетов.

Название образовательного решения «LEGO Education WeDo 2.0» — это не дань моде или времени. С предыдущим поколением WeDo российские педагоги знакомы не понаслышке с 2008 г. Ключевой особенностью новой платформы WeDo 2.0 является полная автономность создаваемых моделей. За соединения с управляющим компьютером или планшетом отвечает протокол Bluetooth 4.0, интегрированный в микрокомпьютер Смарт-Хаб WeDo 2.0. Другими словами, созданная робототехническая модель не соединена с компьютером проводами, а это значит, что во время урока ученики могут следовать за своим изобретением, демонстрировать его классу, устраивать соревнования роботов. В состав платформы, помимо любимых всеми учениками кубиков ЛЕГО, также входят электромотор и два датчика — наклона и движения.

Вне зависимости от уровня подготовки учащиеся с радостью окунуться в исследование планеты Земля и космоса. Благодаря одному из проектных заданий ребята познакомятся с разными климатическими зонами, изучат типичные погодные условия и смогут оценить угрозы, связанные с природными явлениями.

Встроенный инструмент документирования позволяет ученикам на каждом этапе фиксировать свои результаты, ответы и ход выполнения работы, используя различные методы. Этот документ педагог может экспортировать и использовать для оценки, демонстрации учащимся или родителям.

В основе работы с набором лежит простое программирование. С помощью понятных иконок, таких как «старт», «движение», «таймер», «остановка», ученик сможет запрограммировать движение созданной модели. Вот что говорит о работе с набором *Мария Зильберман*, педагог начальных классов и информатики школы № 91 г. Перми: «Для меня как учителя и методиста в области информатики было важным, что ученики наконец-то начали программировать осознанно».

Благодаря WeDo 2.0 теория превращается в живую и увлекательную экспериментальную деятельность. Набор предоставляет педагогу широкие возможности для творчества: проекты могут быть адаптированы под конкретную группу учащихся в зависимости от целей урока и предпочтений учителя.

Н.М. ЛЕВАСОВ, Москва